

Sumatra, per l'animazione

Sumatra è il nuovo nome in codice di **Softimage/3D** e designa un software che ha il pregio di arricchire e completare le funzioni di modellazione che **Softimage** sta sviluppando.

Esso costituisce l'ambiente di una nuova generazione per l'animazione tridimensionale, e il primo sistema di animazione non lineare in grado di integrare in maniera agevole le procedure di animazione 3D del processo produttivo.

Oltre all'adozione di moderne funzioni di feedback interattivo e di controllo dell'animazione totalmente scalabili, una serie di nuovi strumenti, farà di **Sumatra** un prodotto destinato a cambiare il paradigma dell'animazione, semplificando il lavoro di animazione stesso.

Il lancio sul mercato del nuovo strumento dovrebbe avvenire a metà del 1988, poiché già da un anno la divisione di **Softimage**, che segue i progetti speciali, lavora a stretto contatto con i suoi principali clienti e con **Imageware**.

Quest'ultima è una società leader nel settore CAD, è ha sviluppato un'avanzata tecnologia di modellazione per superfici.

Ora **Softimage Inc.**, divisione della **Microsoft Corporation**, ha fatto un accordo per l'integrazione della tecnologia **Imageware** nei prodotti **Softimage**, arricchendo e completando le funzioni di modellazione che la stessa **Softimage** sta sviluppando.

In tal modo è rafforzato l'impegno della società nel fornire soluzioni più complete ed interessanti nell'ambito della produzione di contenuti 3D.

Recenti progetti di produzione cinematografica, d'altro canto, hanno dimostrato che il modo migliore per realizzare personaggi digitali è attraverso l'uso di una rete di NURBS, di solito derivata da dati scannerizzati, e il motore di modellazione di **Imageware** da una gamma completa di funzioni ideali per utilizzare questa tecnica.

Non occorre spiegare ai nostri lettori che **Softimage** fu fondata nel 1986 per sviluppare applicazioni multimediali, video, filmati e giochi interattivi, oltre ad applicazioni su CD-Rom.

Principali prodotti della ditta sono: **Softimage/DS** (produzione video), **Softimage/3D** (animazione tridimensionale), **Softimage/Eddie** (compositing) e **Toonz** (animazione bidimensionale).

Nel 1994 la Microsoft, leader mondiale nel software per personal computer e che offre una ampia gamma di prodotti e servizi finalizzati al miglior uso dei PC, ha acquisito la Softimage.

Per informazioni più complete consultare i siti Internet:

www.softimage.com/

www.microsoft.com/

oppure per l'Italia:

www.microsoft.com/italy/

Potete rivolgervi pure a:

Loredana De Marchi - Microsoft Spa - Div.Softimage

E-Mail: ldemarch@microsoft.com

oppure rivolgersi a:

Janine Maxwell/Julian Tanner

AxiCom - tel: +44.181.6004613

E-Mail: janine@axicom.com, julian@axicom.com