

In occasione del recente **IBC**, tenutosi ad Amsterdam dal 10 al 14 settembre 2010 e del **CINEC**, a Monaco di Baviera dal 18 al 20 Settembre è stata presentata ufficialmente la **nuova testata dedicata per riprese in 3D**, denominata:

LAMBDA TWIN 3D



Dopo una pluridecennale esperienza al servizio dei Professionisti di tutto il mondo nella progettazione e costruzione di supporti professionali per cineprese e telecamere di ogni tipo, la Ditta **CARTONI S.p.A.** presenta la **prima testata nel mondo per applicazioni 3D, con possibilità di movimento nodale, sia in panoramica orizzontale che in verticale.**

La testata, denominata **Lambda Twin 3D** riprende il concetto ergonomico della famosissima **testata nodale Lambda** e lo applica ad applicazioni **3D** per riprese stereoscopiche sia con camere affiancate e parallele, che con camere disposte a 90° tra di loro e che utilizzano un beam splitter per l'allineamento reciproco.

La **Lambda Twin 3D** è stata progettata per permettere in tutta sicurezza la ripresa con camere elettroniche dell'ultima generazione per la realizzazione del **D-Cinema**, come l'**ALEXA** (Arri), la **RED ONE** (RED), l'**EPIC** (RED), la **F35** (Sony), giusto per nominare le più conosciute e altre telecamere in **HD** per la Produzione televisiva di contenuti **3D**.

La **Lambda Twin 3D** è una **doppia testata nodale Lambda** collegata nel centro, con una disposizione a forma di “U”, che si presta in modo eccezionale anche per riprese “low angle” e che ha una capacità di sostenere pesi fino a **90 Kg. (200 lbs)** mantenendo **contemporaneamente la rigidità necessaria per la messa punto e le riprese in 3D**.

La disponibilità di questa nuovissima testata “riempie” finalmente un vuoto presente per la **ripresa in 3D**, che è appunto quello dell’allineamento e della possibilità di movimento di due camere insieme, con tutti i relativi accessori .



La testata nodale Lambda

La **CARTONI S.p.A.** ha creato questo supporto, **unico nel suo genere**, per risolvere molti dei problemi strutturali connessi all'utilizzo di strutture per il **3D**, che sostengono due camere disposte a 90° con il relativo specchio beam splitter e paraluce.